



Grille Suivi du joueur U6/U8/U10:

Cette grille permet de situer le joueur dans son environnement et de travailler plus particulièrement les points faibles.

Nom : **Prénom :** **catégorie :**

Le joueur a résolu ses réticences à l'égard du contact: / **ANNOTATION**

<input type="checkbox"/> BALLON	OUI	NON	EN COURS
<input type="checkbox"/> SOL	OUI	NON	EN COURS
<input type="checkbox"/> PARTENAIRE	OUI	NON	EN COURS
<input type="checkbox"/> ADVERSAIRES	OUI	NON	EN COURS

Le joueur connaît et respecte les règles fondamentales : / **ANNOTATION**

<input type="checkbox"/> MARQUE	OUI	NON	EN COURS
<input type="checkbox"/> TENU	OUI	NON	EN COURS
<input type="checkbox"/> HORS JEU	OUI	NON	EN COURS
<input type="checkbox"/> EN AVANT	OUI	NON	EN COURS
<input type="checkbox"/> DROITS ET DEVOIRS	OUI	NON	EN COURS

Le joueur assure l'avancée du ballon ou sa conservation :

OUI NON EN COURS

Le joueur protège son en but en plaquant ou bloquant le porteur :

OUI NON EN COURS

Le joueur récupère le ballon en l'arrachant ou le ramassant au sol :

OUI NON EN COURS

Le joueur maîtrise les actions de base:

<input type="checkbox"/> PLAQUER	OUI	NON	EN COURS
<input type="checkbox"/> AVANCER	OUI	NON	EN COURS
<input type="checkbox"/> ESQUIVER	OUI	NON	EN COURS
<input type="checkbox"/> AIDER SOUTENIR	OUI	NON	EN COURS
<input type="checkbox"/> ATTRAPER	OUI	NON	EN COURS
<input type="checkbox"/> POUSSER	OUI	NON	EN COURS
<input type="checkbox"/> LUTTER	OUI	NON	EN COURS
<input type="checkbox"/> PASSER	OUI	NON	EN COURS